






VICTORIA BISSENGUÉ


CREATIVE DEVELOPER + DESIGNER

Créative, réactive, rigoureuse,
curieuse... et enchantée de faire votre
connaissance. Façonnons de beaux
projets ensemble !

 24 ans

 Paris, France

 +33(0)631493097

 victoria-nine@orion9.net

 orion9.net

EXPÉRIENCE

DÉVELOPPEUSE FRONT-END & FRAMEWORK PROPRIÉTAIRE

Dinahmoe, Stockholm, Suède (10.2015 - 11.2016)

Développement de sites web et du framework propriétaire de l'agence. Maintien du framework (JavaScript natif orienté objet ES5 / ES6) et ajout de nouvelles fonctionnalités : modules d'animation, traitement audio en temps réel via WebAudio (effets de réverb / distortion / filtre / etc., fonctionnalités MIDI, synchronisation de samples et connexion USB de contrôleurs Arduino via Socket.io). Création de tests et spécifications techniques pour le développement en interne. Clients : Google, HBO, Canada Goose, ...

WEBDESIGNER & DÉVELOPPEUSE FRONT-END

Ebuzzing & Teads.tv, Paris, France (10.2013 - 10.2015)

Design de sites et applications (web, mobile et tablette), création de formats publicitaires, intégration responsive HTML5 / CSS3 / JS, animations Flash (AS3), développement d'outils pour utilisation en interne, relation client. Clients : Square Enix, Netflix, Emirates, Ubisoft, Coca Cola, Nina Ricci, ...

DESIGNER, DÉVELOPPEUSE & COMPOSITRICE FREELANCE

orion9 (Depuis 2010)

LANGUES

FR

FRANÇAIS

Langue maternelle

EN

ANGLAIS

Courant (EF International School of English, Miami – Niveau Avancé C1)

日本

JAPONAIS

Intermédiaire

DE

ALLEMAND

Scolaire

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique (guitare et basse, notions de piano et de batterie, 6 ans de conservatoire) / Culture Japonaise / Jeux Vidéo / Stylisme (travail chez Uniqlo) / Photographie / Nouvelles Technologies / Langues Étrangères / Tae Kwon Do / Mythologie (grecque et nordique) / Cinéma

FORMATION

MUSIC & SOUND DESIGN

ISART Digital, Paris (2012-2013)

En alternance. Programmation sonore (Unity3D), techniques de prise de son, montage & synthèse sonore, composition pour films d'animation et jeux vidéo.

DUT MÉTIERS DU MULTIMÉDIA ET DE L'INTERNET

Major de promo sur les deux années, Université Paris XIII (2010-2012)

Programmation, infographie, ergonomie web et mobile, numérisation et traitement de signaux audio/vidéo, communication, marketing. Projet de fin d'année (jeu vidéo en AS3) : chef de projet, illustratrice sonore et designer UI.

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE

Mention Bien (2010)

COMPÉTENCES



DÉVELOPPEMENT

Sublime Text, Grunt, NPM, Git, Yarn, Brunch, Webpack, Jest

- > HTML5 / CSS3 / SASS / SVG / JavaScript
- > jQuery / Backbone / React / Angular 2 / Node / CouchDB / Socket.io
- > GSAP / Canvas / WebAudio / Seriously.js / Gamepad API
- > Underscore.js / Lodash / Require.js / dat.GUI / Modernizr
- > Développement de frameworkJS custom / Déploiement serveur Nginx
- > PHP / ActionScript 3 / Ruby



DESIGN

Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro

- > Design Web & UI
- > Design et étude UX
- > Design Graphique
- > Wireframing & Prototypage



AUDIO

Cubase, Adobe Audition, ProTools, FruityLoops

- > Guitare / Basse
- > Composition
- > Bande-son
- > Sound Design
- > Arrangement
- > Transcription